# **Banque 02**

**1** Suite du projet

Classe CompteRemunere

Toujours dans le ProjetBank, créez une nouvelle classe **fr.banque.CompteRemunere** qui respectera les contraintes suivantes :

* Cette classe hérite de Compte
* Propriétés : taux de type double, qui représente le pourcentage de rémunération du compte (sa valeur est donc entre 0 et 1)
* Constructeurs : aux choix
* Méthodes (au moins) :
  + **public String toString()**. Pensez à faire usage de la méthode du parent.
  + **public double calculerInterets()** : qui va calculer les intérêts du compte (taux\*solde)
  + **public void verserInterets()** : qui ajoute au solde la totalité des intérêts calculés



Classe CompteASeuil

Toujours dans le projetBank, créez une nouvelle classe **fr.banque.CompteASeuil** qui respectera les contraintes suivantes :

* Cette classe hérite de fr.banque.Compte
* Propriétés : seuil de type double, qui représente le montant en dessous du quel le solde ne peut pas déscendre.
* Constructeurs : aux choix
* Méthodes (au moins) :
  + **public String toString()**. Pensez à faire usage de la méthode du parent.
  + **public void retirer(double uneValeur)** : doit faire les vérifications en fonction de la valeur du seuil. On ne peut retirer *M* du solde *S* si et seulement si on a S-M > Seuil.



Test

Dans votre classe Program/Run complétez votre méthode main, ajoutez des CompteRemunere et CompteASeuil à votre client.

Cette possibilité vient du fait que nous faisons du [polymorphisme](https://fr.wikipedia.org/wiki/Polymorphisme_(informatique)).

Réalisez le code qui permet de verser les intérêts sur tous les comptes de type rémunéré (c.a.d ayant un lien avec la classe CompteRemunere) d'un même client